

Erster Zyklus

Eine Einführung in die Welt der Roboter



Arbeitsblätter

Basil Stotz

Originalwerk vom DIP Genève unter der gleichen Lizenz

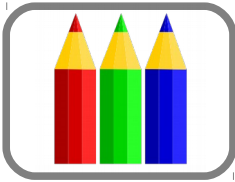


Name :



“Zeichne einen Roboter”

Material :



Aufgabe :

- Zeichne einen oder mehrere Roboter.

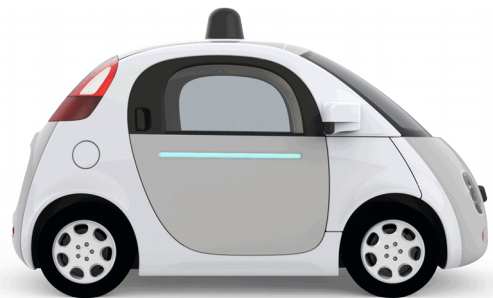


Name :

“Einige Roboter”

Aufgabe :

- Hier sind einige Roboter. Wozu dienen diese?



Name:

“Einige Roboter”

Aufgabe :

- Hier sind einige Roboter, wozu dienen diese?
- Vervollständige zu jedem Bild den angefangenen Satz.



Das ist ein Roboter

.....



Das ist ein Roboter

.....



Das ist ein Roboter

.....



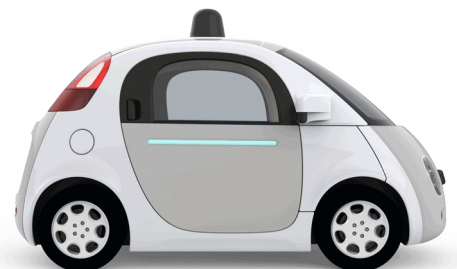
Das ist ein Roboter

.....



Das ist ein Roboter

.....



Das ist ein Roboter

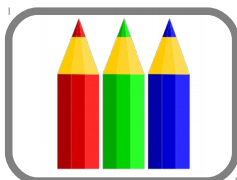
.....



Name:

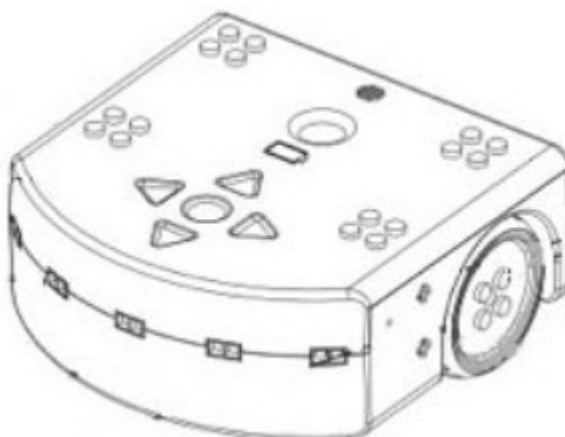
“Thymio einschalten”

Material:



Aufgabe:

- Versuche Thymio einzuschalten und wieder abzuschalten.



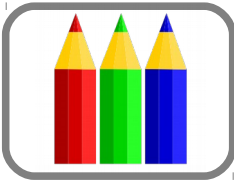
- Beschreibe, was du gemacht hast:

Name:



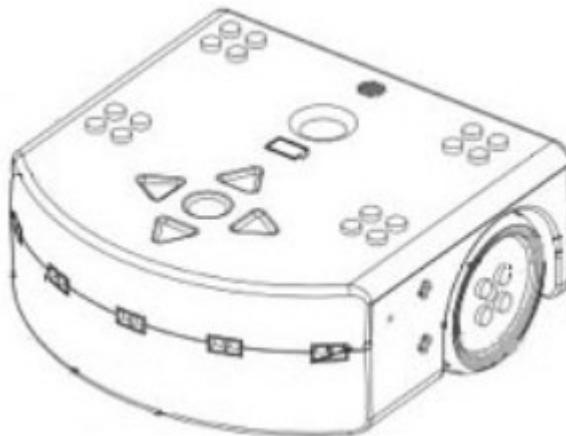
“SchalteThymio ein“

Matériel :



Aufgabe:

- Versuche Thymio einzuschalten und abzuschalten.
- Benutze diese Zeichnung um jemandem zu zeigen, wie Thymio ein- und ausgeschaltet wird.

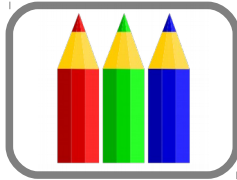


Name:



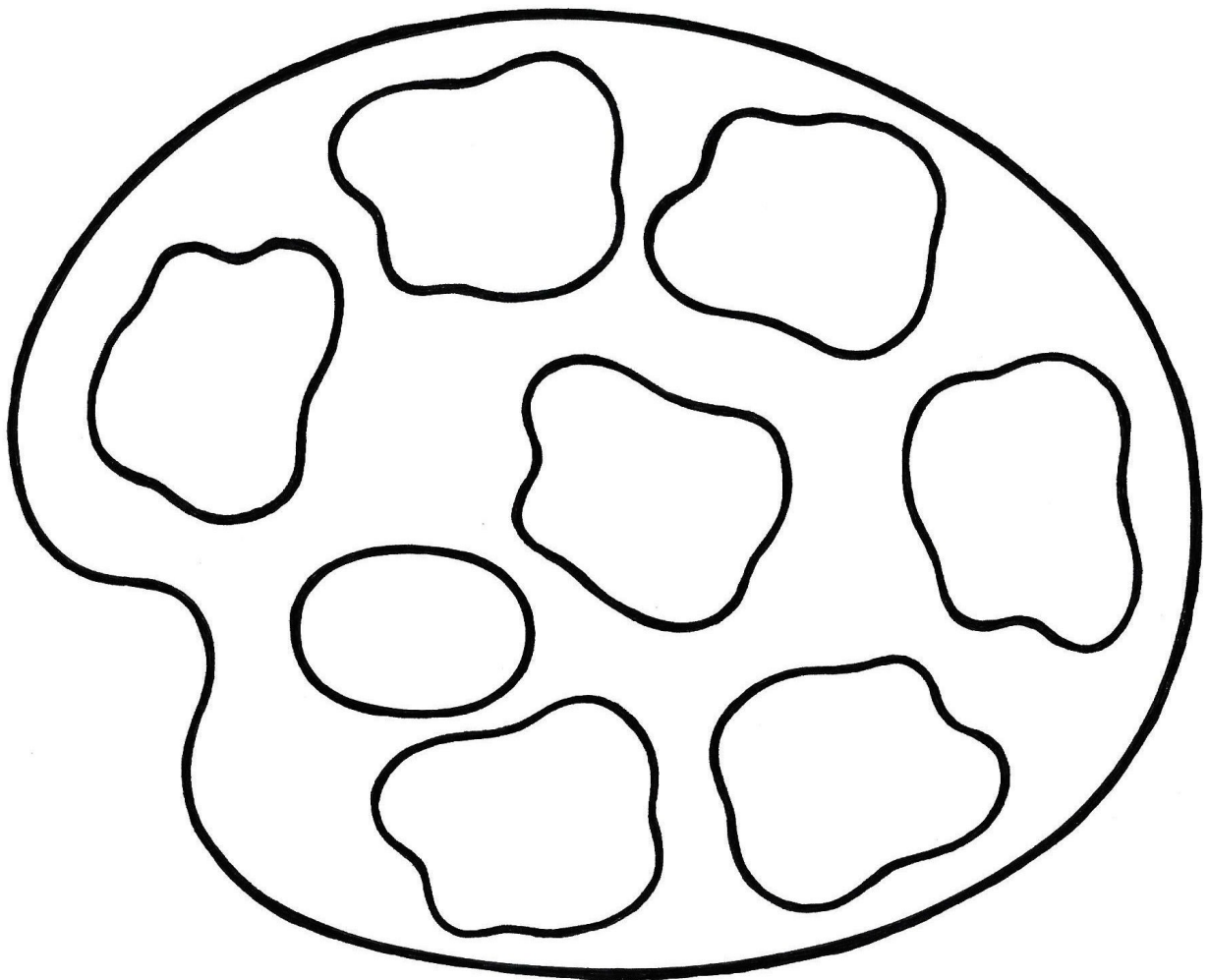
“Thymios Farben”

Material:



Aufgaben:

- Bemale diese Palette mit den Farben von Thymio.

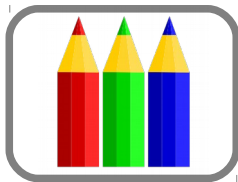




Name:

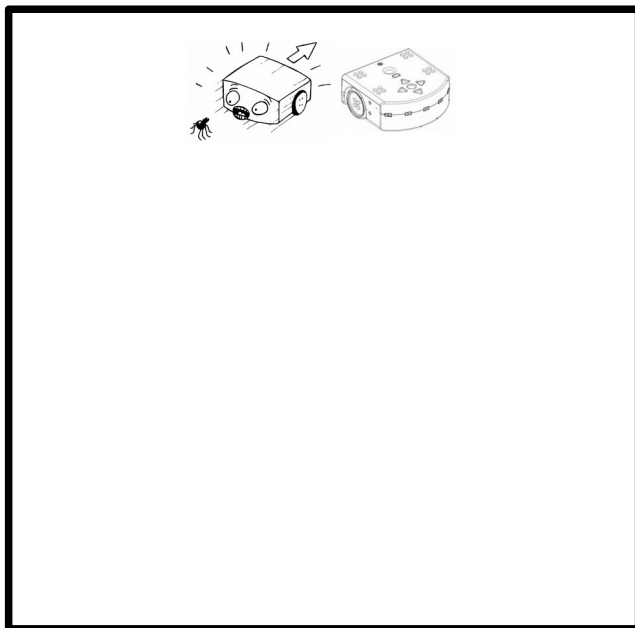
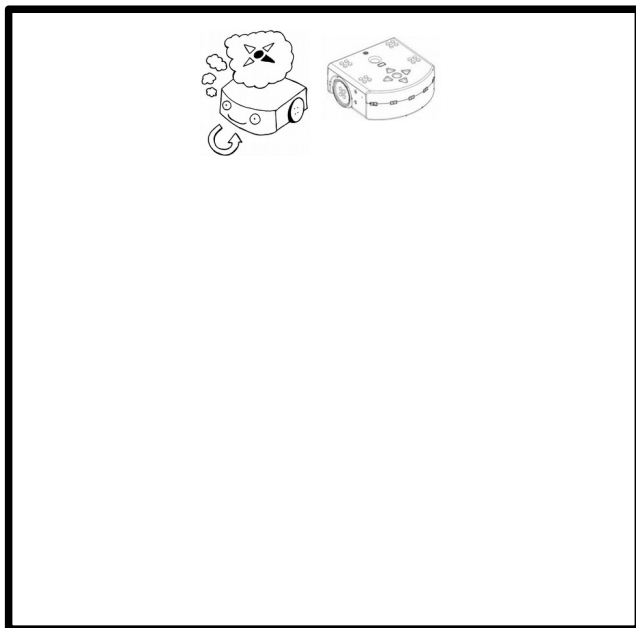
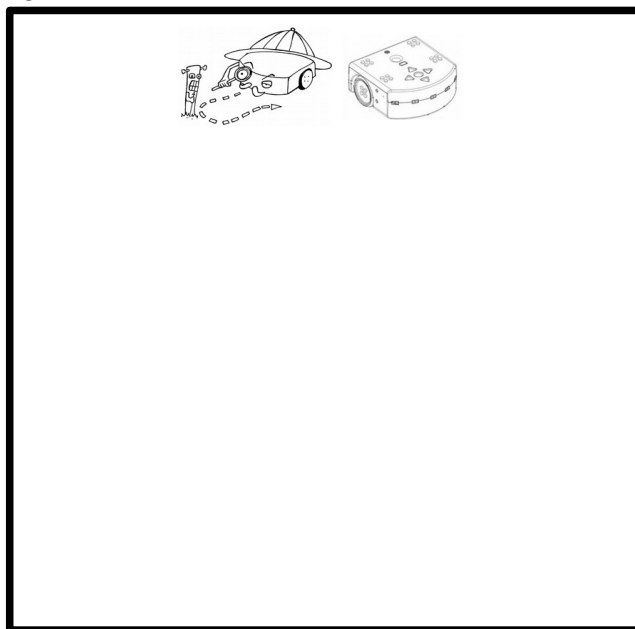
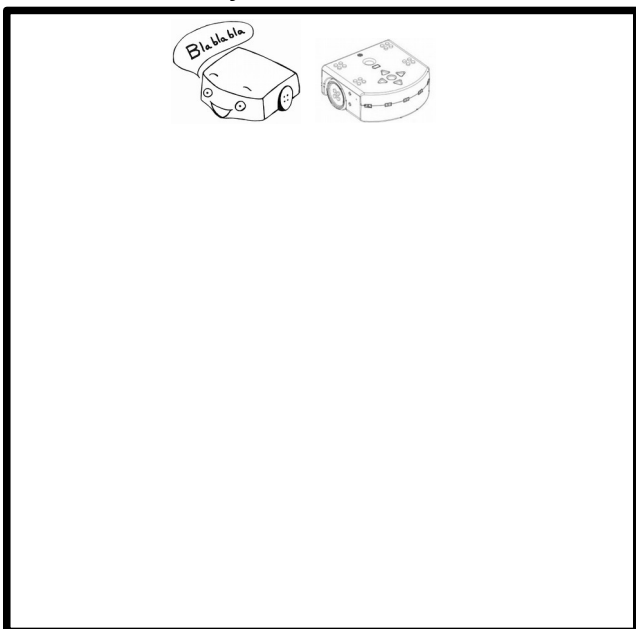
“Welche Verhalten?”

Material:



Aufgabe:

- Jede Zeichnung passt zu einem Verhalten von Thymio.
- Finde das Verhalten zu jeder Farbe (rot, gelb, violett, grün)
- Zeichne zu jedem Verhalten, was du heraus gefunden hast.

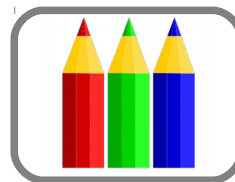
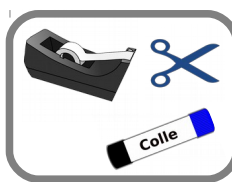


Name:



“Baue einen Parcours”

Material:



Aufgabe:

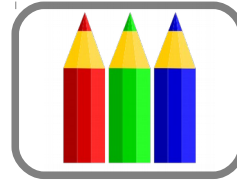
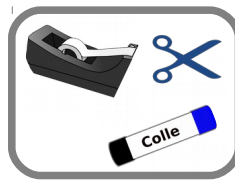
- Baue einen Parcours für Thymio. Er soll vom Start ans Ziel gelangen und dabei allen Hindernissen ausweichen.
- Benutze das bereitgestellte Material.
- Zeichne Thymio und deinen Parcours.
- Schreibe auf, was du beobachtet hast.



Name:

“Baue einen Parcours”

Material:



Aufgabe:

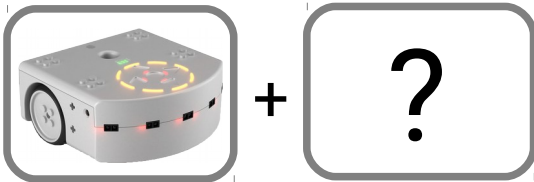
- Baue einen Parcours für Thymio. Er soll vom Start zum Ziel kommen und dabei allen Hindernissen ausweichen.
- Benutze das vorhandene Material
- Zeichne Thymio und den Parcours



Name:

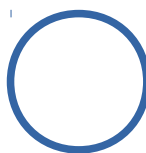
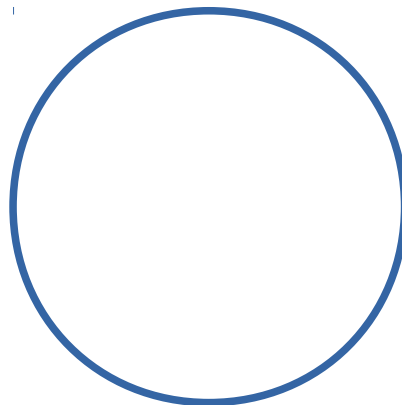
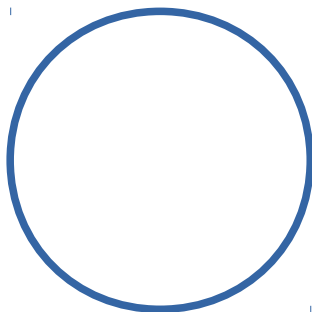
“Thymio zeichnet”

Material:



Aufgabe:

- Versuche Thymio zum zeichnen zu bringen.
- Finde heraus, wie du Thymio dazu bringst Kreise in verschiedenen Grössen zu zeichnen.
- Benutze alles, was du bis jetzt gelernt hast, um die Figuren zu zeichnen. Wähle auch das benötigte Material aus.
- Hefte deine Zeichnung an dieses Arbeitsblatt.

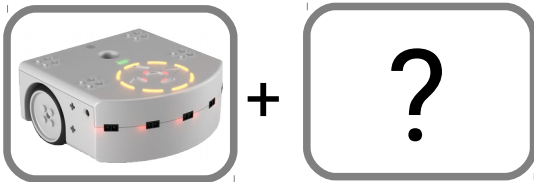




Name:

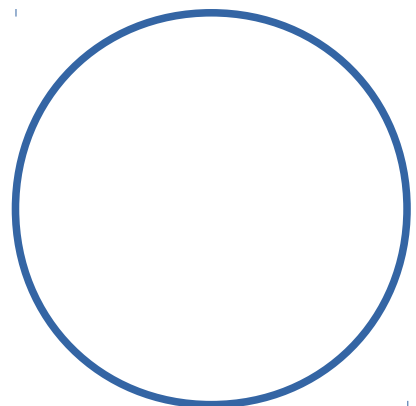
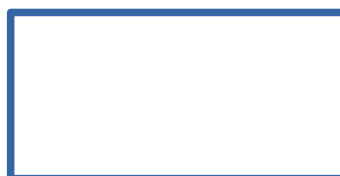
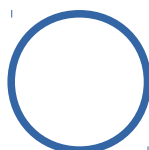
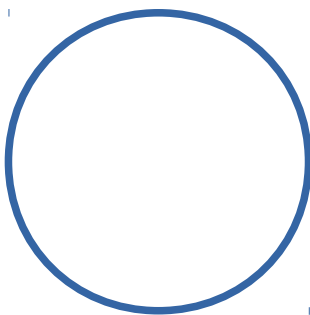
“Thymio zeichnet”

Material:



Aufgabe:

- Finde heraus, wie Thymio zeichnen kann.
- Versuche anschliessend ihn geometrische Figuren zeichnen zu lassen:
 Kreise, Quadrate, Dreiecke und Rechtecke
- Finde heraus, wie er Kreise verschiedener Grössen zeichnen kann.
- Benutze alles, was du bis jetzt gelernt hast, um die Figuren zu zeichnen. Wähle auch das benötigte Material aus.
- Hefte deine Zeichnungen an dieses Arbeitsblatt

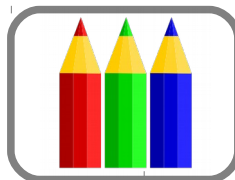
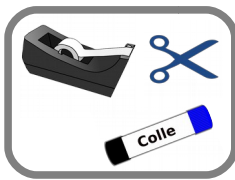




Name:

“Die Tunnel”

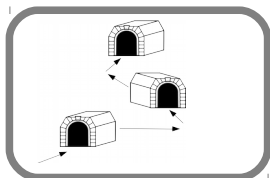
Material:



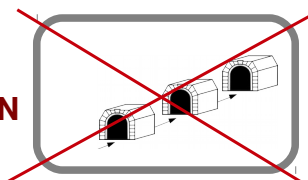
Aufgabe:

- Baue drei möglichst schmale Tunnel, welche nicht auf einer Linie sind.

JA



NEIN



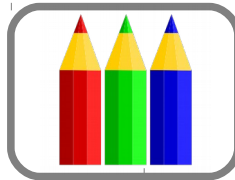
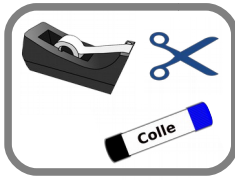
- Baue einen Parcours, so dass er alleine durch die drei Tunnel fährt.
- Zeichne deine Konstruktion.
- Hier kannst du deine Beobachtungen aufschreiben.



Name:

“Die Tunnel”

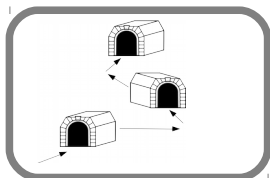
Material:



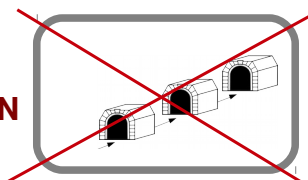
Aufgabe:

- Baue drei möglichst schmale Tunnel, welche nicht auf einer Linie sind.

JAI



NEIN



- Baue einen Parcours, so dass er alleine durch die drei Tunnel fährt.
- Zeichne deine Konstruktion

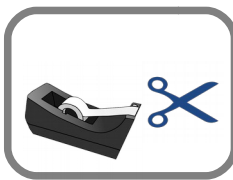
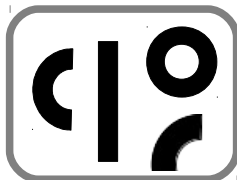
Large empty box for drawing the construction.



Name:

“Auf der Strasse”

Material:



Aufgabe:

- Baue Strassen auf denen Thymio im Kreisfahren kann.
- Beginne mit einem Teil, dann zwei Teile, dann drei Teile und so weiter.
- Zeichne deine Strassen so, dass die einzelnen Teile noch sichtbar sind

1 Teil

2 Teile

3 Teile

4 Teile

5 Teile

6 Teile

7 Teile

8 Teile

9 Teile

10 Teile

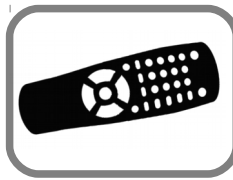
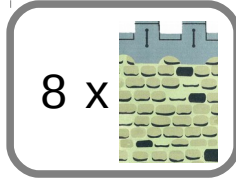


Name:



“Thymio Slalom 1”

Material:



Consigne :

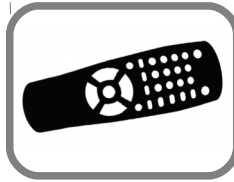
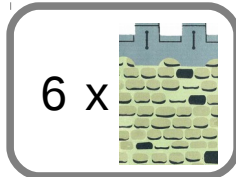
- Stelle acht Türme auf.
- Zeichne von einem Startpunkt zu einem Zielpunkt einen Slalom um die Türme.
- Finde heraus, wie Thymio mit der Fernbedienung gesteuert werden kann.
- Benutze die Fernbedienung um Thymio den Slalom fahren zu lassen.
- Zeichne die Fernbedienung und benutze deine Zeichnung um zu zeigen, wie du diese benutzt hast.



Name:

“Thymio Slalom 2”

Material:



Aufgabe:

- Stelle 6 Türme auf.
- Zeichne von einem Startpunkt zu einem Zielpunkt einen Slalom um die Türme.
- Finde heraus, wie Thymio mit der Fernbedienung gesteuert werden kann.
- Benutze die Fernbedienung um Thymio den Slalom fahren zu lassen.
- Such dir nun jemanden, damit ihr zu zweit arbeiten könnt: Jemand gibt nun dem anderen, welcher den Slalom nicht sehen kann, mündlich die Anweisungen damit dieser Thymio durch den Slalom fahren lassen kann.



Name:

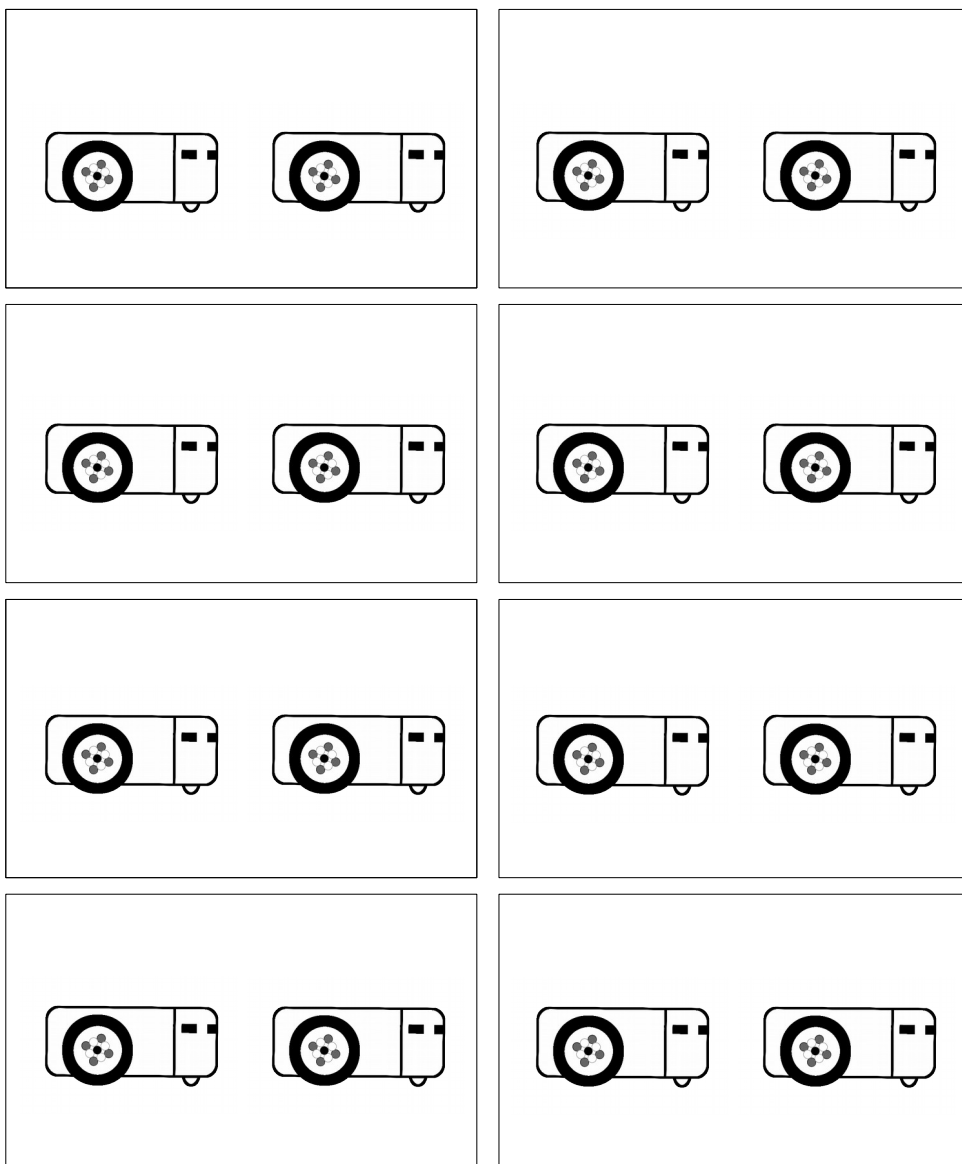
“Thymio im Duo”

Material:



Aufgabe:

- Suche eine Möglichkeit, dass zwei Thymios sich folgen.
- Male die Thymios auf dem Arbeitsblatt gemäss deiner Versuche aus.
- Suche möglichst viele Arten.

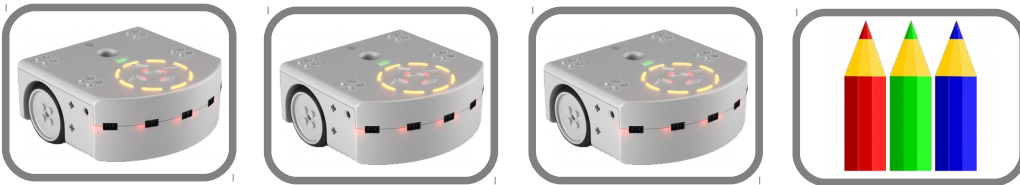




Name:

“Thymio im Trio”

Material:

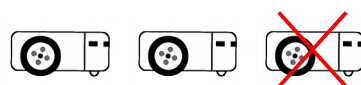


Aufgabe:

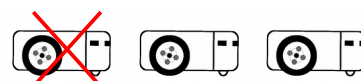
- Finde eine Möglichkeit, dass drei Thymio sich folgen.
- Male die Thymios auf dem Arbeitsblatt gemäss deiner Versuche an.
- Finde alle Möglichkeiten.

Schreibe alle Möglichkeiten auf.

- Welche Farbe kann nicht zu vorderst sein?



- Welche Farbe kann nicht zu hinterst sein?

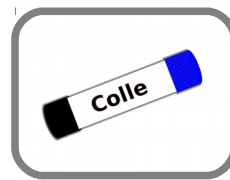
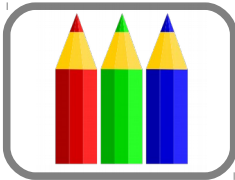




Name:

“Verkleide Thymio”

Material:



Aufgabe:

- Schneide die Verkleidung exakt aus.
- Bemale und verziere die Verkleidung.
- Falte und klebe die Verkleidung.
- Benutze deinen verkleideten Thymio.
- Male oder fotografiere deinen Thymio

