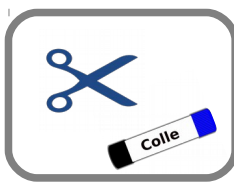
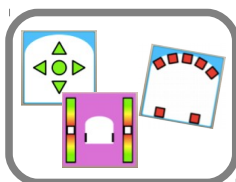
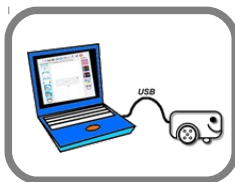




Name:

“Übernimm das Kommando 2”

Material:



Aufgabe:

- Prépare ta programmation en collant les pictogrammes nécessaires à réaliser le défi.
- Compare ton travail avec celui de ton camarade.
- Connecte le robot Thymio à l'ordinateur et reproduis le même schéma dans le programme ASEBA studio.
- Vérifie ta programmation en utilisant Thymio en comportement blanc.

“Programme Thymio pour qu'il change de couleur quand on appuie sur les boutons *flèche*”

